



**JEUX
DESCARTES**

5, RUE DE LA BAUME, 75008 PARIS, TEL. 562.35.27

LE " DISQUE MAGIQUE "

I. PRESENTATION

Le **disque magique** permet de connaître rapidement :

- la durée
- l'étendue
- la portée d'un sortilège, en fonction du niveau de maîtrise (MS) du magicien, pour ce sortilège (Règles)
- la durée du temps de latence d'un sortilège en fonction du niveau de maîtrise (MS) du magicien, pour ce sortilège. (Règles Avancées/Optionnelles).
- les nouvelles chances de succès (CDS) d'un sortilège après modification de :
 - sa durée
 - son étendue
 - sa portée (Règles Avancées/Optionnelles).

Le **disque magique** facilite donc l'usage des Règles Avancées/Optionnelles.

II. CONSTRUCTION

- Découper les différents éléments du **disque magique**
 - Percer à l'aide de la pointe d'une paire de ciseaux le centre (marqué d'une croix) de chacun des éléments du disque magique.
 - Coller les deux plus grands disques dos contre dos en veillant à ce que les lettres " MS " coïncident.
 - Centrer de part et d'autre des 2 grands disques les deux petits disques (de manière que les chiffres soient toujours lisibles).
 - Placer le cache rectangulaire noir sur le disque noir et le cache blanc sur le disque blanc. A l'aide d'une attache parisienne ou d'un tout autre moyen, fixer les différents éléments par leur centre.
 - Coller ensemble les bords internes supérieurs et inférieurs des deux caches, tout en ménageant la libre rotation des trois disques.
- Le **disque magique** est prêt à fonctionner.

III. UTILISATION

1) Détermination de la durée, de l'étendue ou de la portée d'un sortilège :

- faire apparaître les lettres MS par rotation du disque central, en face de Maîtrise du Sortilège.
- faire apparaître la valeur du niveau de maîtrise du sortilège (MS) en dessous des lettres MS, par rotation du disque externe choisi.
- lire en face de la lettre définissant pour ce sortilège (donnée avec la description du sortilège), la durée, l'étendue ou la portée du sortilège, la valeur du paramètre recherché.

2) Détermination du temps de latence d'un sortilège : procéder comme précédemment.

3) Détermination des nouvelles chances de succès après modification de la durée, de l'étendue ou/et de la portée d'un sortilège.

- faire apparaître les lettres MS par rotation du disque central
- faire apparaître la valeur du niveau de maîtrise du sortilège (MS) en dessous des lettres MS par rotation des disques externes.
- faire apparaître la durée choisie EN TOURNANT ENSEMBLE le disque externe et le disque central en face de la lettre définissant pour ce sortilège la durée.
- lire le bonus ou le malus affectant les chances de succès (CDS) dans la fenêtre inférieure.
- procéder de même pour la portée et l'étendue.

Les chances de succès finales sont égales aux chances de succès initiales affectées de la somme des bonus/malus arrondie au plus défavorable.

Exemple : $+ 4,75 = + 4$
 $- 3,75 = - 4$

EXEMPLE RECAPITULATIF :

CATUNOS désire paralyser trois ennemis :

MS de paralyser = 12

Durée (NDS) = B
Portée (NPS) = B
Étendue (NES) = C

pour un MS de 12 après rotation des disques, on lit :

durée = 1 mm 30 s
portée = 34 m
étendue = 7 m de rayon

Dans la situation présente, les ennemis sont répartis sur une surface circulaire de 10 m de rayon dont le centre se trouve à 20 m de portée.

- Par rotation des disques, CATUNOS fait apparaître en face de la portée B la valeur 21 m qui est la portée minimum pour que les ennemis soient affectés par le sortilège.

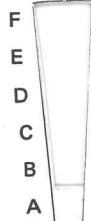
Le bonus aux CDS est lu dans la fenêtre inférieure : $+ 0,5$

- Par une nouvelle rotation des disques, CATUNOS fait apparaître en face de l'étendue C, la valeur 10 m qui est le rayon minimum du cercle contenant tous les ennemis.

Le malus aux CDS est lu dans la fenêtre inférieure : $- 2$, CATUNOS ne modifie pas la durée de la paralysie, ses chances de succès (CDS) sont affectées d'un malus de $+ 0,5 - 2 = - 1,5$ qu'il convient d'arrondir au plus défavorable, soit : $- 2$ et donc si la préparation et la concentration sont normales (CDS = 12), les chances de succès (CDS) de CATUNOS sont :

CDS = $12 - 2 = 10$

Maitrise du sortilege

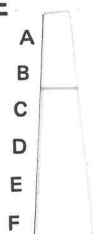


PORTEE (m)

Legendes

ETENDUE

(rayon en m)



POIDS

(kg)

CHANCES DE SUCCES MODIFIEES

DE



Maitrise du sortilege



A
B
C
D
E



DUREE
et
TEMPS
DE
LATENCE

F
G
H
I



CHANCES DE SUCCES MODIFIEES

DE



